



# Grupo de investigación AVATAR PUCP

- ✓ Potencia procesos educativos y organizacionales mediante tecnologías inmersivas aplicadas al aprendizaje.
- ✓ Ofrece asesoría y formación especializada en el uso de videojuegos, realidad aumentada y virtual a la educación y formación.
- ✓ Brinda acceso a soluciones innovadoras avaladas por investigaciones académicas y proyectos multidisciplinarios.

El Grupo Avatar PUCP es un grupo de investigación multidisciplinario con más de 10 años de experiencia orientado a la **investigación, desarrollo y difusión de tecnologías interactivas, entre ellas videojuegos, proyectos de realidad aumentada y virtual aplicadas a la educación y a la formación.**

## Aplicaciones

- Desarrollo de experiencias inmersivas de realidad virtual para la capacitación de operarios en el sector energía.
- Implementación de experiencias de realidad aumentada para el turismo de investigación y ecoturismo – Turismo.
- Desarrollo de plataforma web blended con enfoque inmersivo y gamificación para el servicio de cocina participativa – Gastronomía.

## Casos de éxito

- Fundación Telefónica: Aplicación gamificada Oráculo Matemágico para el aprendizaje de matemáticas de estudiantes de 5to de primaria a 2do de secundaria.
- Red de Energía del Perú: Experiencia inmersiva para capacitación de operarios en subestaciones eléctricas.
- Urban Kitchen: Desarrollo de plataforma web para su negocio de cocina cooperativa.
- “Mariano: El último sueño”: Videojuego sobre Mariano Melgar utilizado como herramienta pedagógica para estudiantes de educación secundaria.

## Servicios disponibles

Desarrollo de proyectos en plataformas digitales, simuladores y softwares multimedia.

## Modalidades de vinculación

Proyectos de I+D+i.



## Contacto

Karina Bañón y David Santos

Oficina de Innovación PUCP

[idi@pucp.edu.pe](mailto:idi@pucp.edu.pe)

[Ingresá aquí](#)